

# DISPOSITIVO COMO SERVICIO Y LA ECONOMÍA CIRCULAR

**DaaS**  
Device as  
a Service

**Lenovo**

## La economía lineal

Desde sus inicios, el mundo ha funcionado con lo que suele llamarse una economía lineal.

En una economía lineal, los bienes tangibles son fabricados, utilizados por un tiempo y luego destruidos. Es un modelo que no evalúa el costo económico de desechar bienes al finalizar el ciclo de vida e ignora el impacto de los desechos sobre el medio ambiente. Aunque este ha sido el modelo económico dominante de nuestros tiempos, últimamente ha surgido una demanda resonante por prácticas comerciales más sustentables.

Los beneficios prácticos, económicos y ambientales de reusar, readaptar o reciclar bienes han impulsado una alteración en las prácticas de consumo. Las organizaciones se han percatado que seguir este modelo lineal no es bueno para el negocio y tampoco para el resultado final. Muchas empresas argumentan que la recirculación de productos, componentes y materiales disminuirá en gran medida los costos de capital y reducirá las ineficiencias del abastecimiento y los desechos en exceso. En consecuencia, las empresas están invirtiendo una considerable cantidad de tiempo y recursos año tras año para eliminar las prácticas ineficientes que surgen al operar una economía lineal.

Otro factor clave que acelera el distanciamiento de una economía lineal es la maduración de la generación "millennial". Los millennials toman el cuidado del medio ambiente con mayor seriedad que las generaciones pasadas y asumen la responsabilidad de que las prácticas de uso ineficiente no tengan impacto en futuras generaciones. Valorán la movilidad, libertad de elección y estilos de vida ligeros sin la carga de poseer cosas. Quieren destinar su dinero a experiencias en lugar de acumular cosas. De su generación surgió la economía colaborativa (Uber, Airbnb, Lime) y una proliferación de servicios de suscripción (Netflix, Spotify, Microsoft) que reemplazan el modelo de propiedad por un modelo de uso.

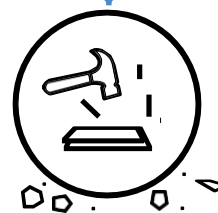
Se estima que hacia 2020 alrededor del 50% de la fuerza de trabajo global estará conformada por Millennials y un 75% hacia 2025. Como líderes emergentes en cada industria, los millennials modificarán la forma en que diseñamos, desarrollamos y utilizamos productos. Abogarán por el cambio de una economía lineal a una que sea más circular por naturaleza.



FABRICAR

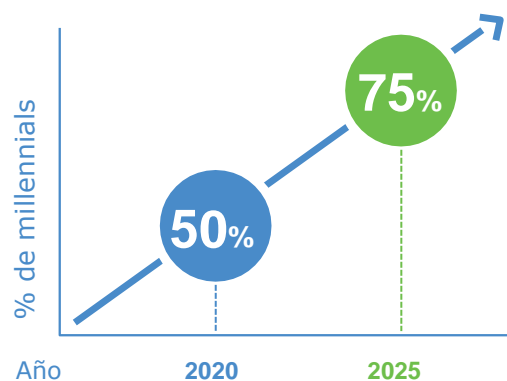


USAR



DESTRUIR

### LA ECONOMÍA LINEAL

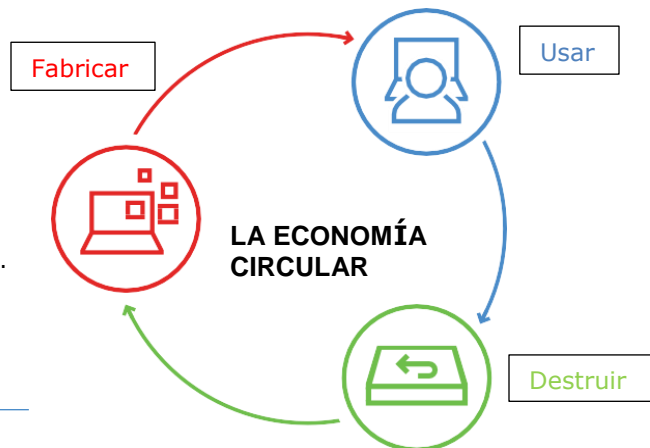


FUERZA DE TRABAJO GLOBAL

## La economía circular

Una economía circular es aquella que exige la reducción de desechos tanto en el diseño como en el consumo de productos.

En una economía circular, los productos son elaborados, utilizados, luego devueltos, en lugar de ser descartados y desechados. En este modelo, se extrae la mayor cantidad de valor de un recurso mientras está en uso. Luego, al finalizar su vida útil, el recurso es recuperado, reacondicionado y reubicado. Esto impulsa una mayor productividad del recurso, hace que las empresas sean más competitivas y crea nuevas oportunidades de crecimiento. La demanda de una economía más circular ha creado los modelos "como servicio" o de uso que se ven en muchas industrias en las que el usuario paga solo lo que necesita, cuando lo necesita, y luego devuelve el activo o los recursos.



## Dispositivo como servicio

La introducción de Lenovo al modelo Dispositivo como servicio (DaaS) en la industria de PC es coherente con esta tendencia y ha sido pionera en la nueva forma en que las organizaciones obtengan su tecnología para su fuerza laboral.

Lenovo DaaS es un modelo flexible de uso en el que el consumidor paga para utilizar el dispositivo de su elección según sus necesidades y tiene la posibilidad de pausar y devolver el mismo cuando no esté en uso. Junto con el dispositivo, Lenovo ofrece una variedad de servicios para proteger y brindar soporte a lo largo del ciclo de vida del activo. Cuando el dispositivo alcanza el final de su vida útil, Lenovo retirará el dispositivo, eliminará toda la información del cliente y lo reciclará o readaptará. Esto significa que se puede reacondicionar y reintroducir en un nuevo entorno de trabajo, o se pueden utilizar las piezas para reparar otros dispositivos en garantía. Los clientes solo pagan por lo que usan, evitan los grandes desembolsos de capital del modelo de propiedad y a su vez evitan la carga y el costo del desecho.

A medida que las fuerzas geopolíticas, económicas, ambientales e industriales evolucionan con rapidez, las organizaciones necesitan ser ágiles para evolucionar. Una estrategia prudente e integral para adoptar la economía circular, que utiliza recursos de forma más eficiente y sustentable, diferenciará en el mercado a los ganadores de los perdedores. Sin esta estrategia, las organizaciones enfrentarán desafíos económicos, competitivos y, rápidamente quedarán detrás de la competencia. Se distinguirán aquellos que aprovechen un modelo de uso "como servicio" para utilizar el capital de forma más eficiente, mantener los costos bajos y la productividad de los empleados. Pero más importante aún, podrán mantener el foco en sus clientes y evitar la carga y la gestión de actividades ajenas a sus competencias básicas o relevantes para su negocio.

Más información acerca de DaaS

[www.lenovo.com/hn/es/daas](http://www.lenovo.com/hn/es/daas)

<b>TRANSPORTE</b>	
	Flota de neumáticos Pago por milla
<b>CONSTRUCCIÓN</b>	
	Hierro/Acero Pago por tonelada métrica transportada
<b>ENERGÍA</b>	
	Interruptores de electricidad Pago por hora-KW
<b>SALUD</b>	
	Diagnóstico médico Pago por estudio
<b>TECNOLOGÍA</b>	
	Dispositivos PC Pago por usuario

### MODELOS DE USO EN DIVERSAS INDUSTRIAS