



ASUNTOS TECNOLÓGICOS

El lanzamiento de Windows 10 ha ampliado aún más un universo ya expansivo de aplicaciones y herramientas diseñadas para impulsar nuevas formas de colaboración y aprendizaje.

Las aplicaciones de aprendizaje de Windows 10 ofrecen a los profesores y estudiantes asistencia organizativa y educativa, así como una sencilla integración en el entorno del aula con capacidades de dispositivos cruzados. A continuación se ofrece una visión general de varias aplicaciones altamente valoradas que ayudan a las aulas modernas de hoy.

INVOLUCRAR A LOS ESTUDIANTES JÓVENES

Con los medios inmersivos, las aplicaciones de Windows 10 se conectan con los estudiantes jóvenes de maneras importantes.

- [Fresh Paint](#) (Grados K-8) permite a los educadores llevar el arte a cualquier tema sin todo el desorden, dependiendo del dispositivo (e incluso táctil) para que sirva como pincel mientras los estudiantes exploran su lado creativo. Pueden crear y compartir fácilmente obras digitales según sea necesario.
- [BrainPOP Jr.](#) (Grados K-5) ayuda a los estudiantes a familiarizarse con los temas principales a través de videos semanales y ejercicios en grupo. Incluye cuestionarios fáciles de usar para calificar el rendimiento e identificar oportunidades para mayor instrucción y énfasis.
- [Kodu](#) (Grados K-8) introduce a los estudiantes a los conceptos básicos del diseño de aplicaciones con un atractivo módulo de programación visual que les permite construir juegos sin escribir ni una sola línea de código. Es ideal para aprender habilidades críticas de aprendizaje en las aulas en evolución y en los lugares de trabajo actuales.
- [Scootpad](#) (Grados K-8) ofrece una plataforma de aprendizaje personalizada y adaptable para los estudiantes jóvenes. Scootpad introduce temas básicos como matemáticas y escritura con instrucciones paso a paso y rutas de aprendizaje individualizadas.
- [HMH Readers](#) (Grados K-8) proporcionan una colección diversa de libros de ficción y no-ficción para animar la comprensión de lectura de los estudiantes jóvenes. Cada libro viene con una versión de audio y permite la grabación de audio y reproducción. Búsqueda por nivel de grado, nivel de lectura guiada y más.

PROFESORES Y TECNOLOGÍA

De 650 educadores estadounidenses encuestados:

94% dicen que los efectos de la tecnología en el aula son positivos en general

81% cree que la tecnología los ha convertido en profesores más efectivos

84% dice que la tecnología ha hecho más eficiente la educación

92% informan que la tecnología ha hecho la educación más accesible¹

NAVEGANDO LAS FRONTERAS DE STEM

A medida que los temas principales de STEM crecen en importancia, estas aplicaciones de Windows 10 exponen a los estudiantes a las últimas herramientas tan críticas para el éxito futuro.

- [CK-12](#) (Grados 6-12) ayuda a los estudiantes de secundaria a profundizar en los conceptos de matemáticas y ciencias con ejercicios diseñados para lograr que los estudiantes se involucren con las materias. Más de 5.000 módulos unitarios sobre temas variados, desde biología molecular hasta ciencia energética.
- [Worldwide Telescope](#) (Grados K-12) lleva a los estudiantes a una excitante paseo por el cielo nocturno como una manera de discutir y explorar conceptos clave de astronomía, física, y ciencia general. La nueva tecnología hace posible explorar los alcances lejanos del universo como nunca antes.
- [Microsoft Mathematics 4](#) (Grados 6-12) hace que el aprendizaje de álgebra y de otros sistemas matemáticos avanzados sea más intuitivo. Con un conjunto de herramientas de vanguardia y ejercicios personalizados, una calculadora gráfica con todas las funciones y una interfaz de solución de ecuaciones fácil de usar, los estudiantes exploran fácilmente el cómo y por qué detrás de los números.
- [Corinth Classroom](#) (Grados K-12) ofrece a los estudiantes la mejor experiencia interactiva, con tecnología 3D inmersiva. Este conjunto completo de aplicaciones científicas interactivas fue desarrollado en colaboración con expertos educativos, estudiantes, profesores, y las mejores universidades del mundo. Los temas abarcan desde los conceptos básicos de química y biología animal hasta paleontología e ingeniería.
- [FluidMath](#) (Grados 6-12) permite a los estudiantes crear, resolver, y graficar digitalmente problemas de matemáticas con su propia escritura manuscrita. Con la tecnología de lápiz y tacto, la aplicación reconoce con precisión las matemáticas manuscritas y proporciona una experiencia de "lápiz a papel" para que los estudiantes puedan dar vida a sus ecuaciones. FluidMath es ideal para pre-álgebra, cálculos, y física.

UN LÍDER CONFIABLE EN EDUCACIÓN

Lenovo ofrece a los distritos escolares la capacidad de aprovechar los beneficios de las aplicaciones basadas en Windows 10. Nuestra completa línea de productos y servicios ofrece a las escuelas y a los distritos las herramientas confiables y la experiencia necesarias para expandir su liderazgo digital con confianza.

GESTIONAR EL AULA DIGITAL

Aplicaciones potentes de gestión de aulas que ayudan a los profesores a resolver rápidamente los desafíos tradicionales representan la innovación.

- [OneNote](#) (Grados K-12) sirve como una herramienta indispensable para el aula sin papeles. Los profesores pueden distribuir material de curso, recoger las tareas, y colaborar con colegas y estudiantes.
- [Class Policy](#) (Grados K-12) ayuda a eliminar las distracciones en clase al administrar el acceso a la web y a las aplicaciones. También permite la comunicación 1-a-1 y 1-a-muchos entre estudiantes y profesores, con encuestas y cuestionarios fáciles de usar. Fácil de usar y fácil de manejar, ayuda a los profesores a concentrarse en el aula, no en la tecnología.
- [iXplain](#) (Grados K-12) transforma a cualquier educador en un editor multimedia. Basándose en herramientas integradas e ideas intuitivas, la aplicación hace que una screencasting o grabación de una lección sea más fácil que nunca. Es ideal para grabar los conceptos básicos del curso o compartir con los estudiantes a distancia.
- [Sway](#) (Grados K-12) ofrece una manera nueva y atractiva para los profesores de compartir información con los estudiantes en cualquier dispositivo, en cualquier lugar. Incluye un motor de diseño incorporado y una función de búsqueda intuitiva, es más fácil que nunca para los educadores crear lecciones digitales. Los profesores pueden elaborar sus propios libros de texto, presentaciones o exhibiciones totalmente interactivos, todo ello en una interfaz fresca y fácil de usar.
- [Class Charts](#) (Grados 6-12) brinda una herramienta gratuita de datos para el aula y gestión del comportamiento. Los profesores pueden organizar sus clases, crear tablas de asientos, rastrear la participación, y agregar datos individuales de los estudiantes. Class Charts ofrece informes de comportamiento claros y permite la colaboración con colegas para crear la gestión más eficaz del comportamiento simplificado.

¹ Infrastructure. (2016, Jan.) Global Study from Canvas Ranks Teachers' Concerns and Attitudes on Technology in the Classroom. [Web](#).